



Campionato italiano di hockey su ghiaccio

NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI 2016/2017 – SERIE B

Approvate con delibera del Presidente nr. 194 del 14 settembre 2016

Proposta LIGH per FISG

Versione DEFINITIVA



Indice

Indice	2
1. Contenuto	4
2. Condizioni di partecipazione al campionato	4
2.1. Termine di iscrizione	4
2.2. Partecipanti al campionato.....	4
2.3. Attività giovanili	4
3. Durata	4
3.1. Pausa campionato	5
4. Organizzazione partite.....	5
4.1. Orario inizio partite e pre-partita	5
4.2. Identificazione giocatori, allenatori e dirigenti da parte degli arbitri	5
4.3. Spostamenti data e orari di gioco.....	5
4.4. Recupero e mancata disputa partite	6
4.5. Diritti di segreteria	6
5. Formula del campionato	6
5.1. Regular Season	6
5.2. Play-Off	6
5.3. Regole tempi supplementari	6
5.3.1 Tempi supplementari regular season e play off e Semifinale Coppa Italia	6
5.3.2. Tempi supplementari Play Off per qualificazione ed assegnazione titolo e Finale Coppa Italia	7
5.3.3. Tiri di rigore regular season e play off e Semifinale e Finale Coppa Italia	8
6. Determinazione classifica.....	9
6.1. Regole in caso di parità di punti.....	9
6.2. Promozioni e retrocessioni.....	9
7. Coppa Italia.....	10
7.1. Partecipanti	10
7.2. Formula Coppa Italia.....	10
7.3. Regolamento Coppa Italia	10
8. Stadi	11
8.1. C.I.S.	11
8.2. Orologio.....	11
9. Servizio di pronto soccorso	11
10.Arbitri	12
10.1. Riconoscimento atleti.....	12
10.2. Spese arbitrali	12
11. Tesseramento e utilizzo atleti	12
11.1. Giocatori categoria A.....	13
11.2. Giocatori categoria B	13
11.3. Roster.....	13
11.4. Termine di tesseramento.....	13
12.Tesseramento e utilizzo allenatori	13

13.Farm Team.....	14
13.1. Definizione	14
13.2. Atleti Farm Team	14
13.3. Passaggio da categoria superiore a inferiore	14
13.4. Passaggio da categoria inferiore a superiore	15
13.5. Play-off	15
14.Fighting rules	15
15.Sanzioni	16
16.Tariffario	16
17.Svincoli / Parametri atleti	17
Tabella 1 - Tabella indennità di formazione I.F.B.....	17

Ulteriori informazioni verranno pubblicate sul sito federale: www.fisg.it

1. Contenuto

Le "NORME ORGANIZZATIVE FEDERALI ANNUALI" regolano il Campionato Italiano di Hockey su Ghiaccio Serie B per l'anno sportivo 2016/2017.

Per quanto non espressamente indicato nelle presenti "Disposizioni Annuali" si dovrà fare riferimento a: "Statuto F.I.S.G.", "ROF - Regolamento Organico Federale- F.I.S.G.", "Regolamento Affiliazione e Tesseramento", "Regolamento di Gioco", "Regolamento di Giustizia", "Regolamento Antidoping" e Regolamenti Internazionali vigenti.

2. Condizioni di partecipazione al campionato

2.1. Termine di iscrizione

- Il termine d'iscrizione per il campionato è il 15 GIUGNO 2016 ore 12.00.

- L'iscrizione oltre alla documentazione che verrà richiesta con separata comunicazione dovrà essere corredata da una fidejussione bancaria a prima richiesta per un importo pari a Euro 8.000,00

2.2. Partecipanti al campionato

Al Campionato Italiano Serie B hanno il diritto a partecipare tutte le Società che vi hanno preso parte nella Stagione Sportiva 2015-2016 nonché le Società di Serie A retrocesse dopo la Stagione Sportiva 2015/2016.

A seguito delle domande di iscrizione, constatata la regolarità dell'affiliazione, prenderanno parte al Campionato Italiano Serie B maschile 2016/2017:

1. Alleghe Hockey S. S. D. A R.I. (018)
2. A.s.d. Hockey Club Varese (548)
3. A.s.d. Hockey Como (285)
4. A.s.d. Hockey Pergine Sapiens (162)
5. Associazione Sportiva Dilettantistica H.c. Eppan Appiano (150)
6. H.c. Feltreghiaccio Junior (525)
7. Hockey Club Merano Junior A.s.d. Srl - H.c.m. Junior Srl (522)
8. Hockey Club Chiavenna A.s.d. (093)
9. Hockey Milano Rossoblu Srl (604)
10. Nuovo Fiemme Hockey Club 97a.s.d. (418)
11. Ritten Sport Hockey Ssd Arl (668)
12. S.c. Auer - Ora - A.s.d. (157)
13. S.v. Kaltern Eishockey A.s.d. (042)

2.3. Attività giovanili

Le società iscritte al campionato di Serie B dovranno obbligatoriamente schierare nei campionati giovanili il numero di squadre previsto al numero 11) ATTIVITA' GIOVANILI delle NORME COMUNI pena l'applicazione delle sanzioni secondo quanto previsto dal Regolamento di Giustizia.

3. Durata

Il Campionato di Serie B inizierà il 25 settembre 2016 (o il 24 settembre in caso di accordo tra le squadre per giocare il sabato) e avrà termine entro il 12 aprile 2017, come da calendario predisposto e trasmesso dalla F.I.S.G..

3.1. Pausa campionato

Non sono previste pause di campionato.

4. Organizzazione partite

Saranno utilizzate, per la disputa della 1^a fase del Campionato, le giornate di sabato e domenica. In caso di mancato accordo la giornata di gioco sarà inderogabilmente la domenica.

Gli incontri con squadre aventi una percorrenza superiore a 300 (trecento) chilometri devono avere inizio non prima delle ore 13.00 e non dopo le ore 19.30. In presenza di accordo scritto e firmato dalle due società interessate, tale limite può essere protratto fino e non oltre le ore 20.30.

Il calendario del Campionato e l'orario di inizio degli incontri potrà subire delle variazioni in seguito ad eventuali richieste radio-televisive.

4.1. Orario inizio partite e pre-partita

40 (quaranta) minuti prima dell'inizio partita inizierà la fase di riscaldamento che terminerà dopo 20 (venti) minuti. Entro 1 (un) minuto la pista dovrà essere libera per il rifacimento del ghiaccio. 3 (tre) minuti prima dell'inizio partita scenderanno sul campo gli arbitri ed a seguire la squadra di casa e poi quella ospite. Gli intervalli tra i tempi regolamentari devono essere di 15 (quindici) minuti esatti, nei quali sono permesse attività collaterali su ghiaccio – previa autorizzazione rilasciata da parte della Commissione Campionati -, fermo restando che la qualità del ghiaccio deve essere garantita.

Orari incontro: esempio inizio ore 20.30

Riscaldamento: dalle 19.50 alle 20.10 entro 1 minuto uscita dal ghiaccio

Rifacimento ghiaccio: 20.27 entrano gli arbitri per primi e a seguire le squadre

Inizio partita: ore 20.30

Intervalli tra i tempi regolamentari: 15 minuti esatti

4.2. Identificazione giocatori, allenatori e dirigenti da parte degli arbitri

Gli ufficiali di gara, 5 (cinque) minuti prima di scendere in campo, devono procedere all'identificazione dei giocatori, allenatori e dirigenti, prima della squadra ospitante e poi di quella ospite. Gli ufficiali di gara chiameranno prima i dirigenti e poi gli atleti per cognome; l'atleta chiamato risponderà con il proprio nome e numero di maglia mostrandolo.

L'identificazione dei soggetti, da parte degli arbitri, dovrà avvenire tramite carta d'identità o passaporto. Gli arbitri dovranno inoltre verificare la corrispondenza del numero di maglia e del ruolo dei soggetti (giocatore, allenatore o dirigente) con quanto riportato sul foglio di arbitraggio.

4.3. Spostamenti data e orari di gioco

Eventuali spostamenti di data o di orario rispetto al calendario di gioco deliberato e non dovuti ad esigenze radio-televisive, dovranno essere concordati tra le Società interessate ed autorizzati dalla Commissione Campionati, unico organo competente ad esaminare dette richieste. Con la domanda di spostamento dovrà essere indicata anche la data di recupero. In caso di mancato accordo deciderà d'ufficio la Commissione Campionati. Tale decisione sarà inappellabile.

Le Società dovranno far pervenire alla Commissione Campionati all'indirizzo calendarihockey@fisg.it copia support@powerhockey.info richiesta congiunta e motivata, entro e non oltre le ore 12 (dodici) del quinto giorno antecedente la gara che si ha intenzione di rinviare ad altra data. La Commissione Campionati, valutate la congruità e le motivazioni addotte, procederà entro 2 (due) giorni dalla richiesta alla fissazione della nuova data compatibilmente con le esigenze di calendario nonché nel rispetto di quanto previsto dagli accordi radio-televisivi e promo- pubblicitari sottoscritti dalla FISG.

Entro le ore 12 (dodici) del quinto giorno antecedente la gara, le Società dovranno far pervenire alla FISG richiesta congiunta e motivata di spostamento del solo orario di inizio. La Commissione Campionati deciderà inappellabilmente entro 2 (due) giorni dalla presentazione della richiesta.

Gli ultimi 2 (due) incontri della Regular Season devono essere disputati tutti nella stessa giornata e nello stesso orario.

4.4. Recupero e mancata disputa partite

Il recupero di incontri non disputati o sospesi dovrà essere effettuato entro il martedì successivo la data prevista per la gara salvo diverso accordo scritto tra le Società interessate da trasmettere alla Commissione Campionati entro e non oltre le ore 12 (dodici) del giorno successivo a quello in cui la gara avrebbe dovuto svolgersi. In caso di assenza di proposta e/o di mancato accordo tra le Società medesime, la Commissione Campionati provvederà direttamente alla fissazione della data in cui verrà disputato l'incontro di recupero. In caso di più recuperi dovrà essere rispettato l'ordine cronologico degli stessi.

Nel caso di sospensione d'incontri decisi dall'Arbitro per cause dovute all'impraticabilità dell'impianto, la Società ospitante verrà deferita alla Procura Federale e l'incontro dovrà essere ripetuto in altra giornata con inizio dal tempo della sospensione e con lo stesso risultato acquisito sino a quel momento. Inoltre la squadra ospitante dovrà rimborsare le spese di viaggio documentate dalla squadra ospitata.

Le squadre che non si presenteranno alle partite in trasferta verranno deferite alla Procura Federale. Le spese arbitrali, di servizio medico e ambulanza, se presente in loco, e di ghiaccio saranno a carico della società inadempiente se e ove documentate. Le partite dovranno essere recuperate inderogabilmente secondo le modalità stabilite nelle Norme Comuni.

4.5. Diritti di segreteria

Tutte le richieste di variazione del calendario approvato dovute ad esigenze specifiche delle Società dovranno essere accompagnate dal versamento della tassa prevista per spostamento partita od orario a carico della Società che ne avrà fatto richiesta.

5. Formula del campionato

5.1. Regular Season

Si gioca un girone di andata e ritorno tra tutte le squadre partecipanti.

5.2. Play-Off

Playoff a 8 squadre con la formula "Best of five" - con il classico tabellone 1 vs. 8, 2 vs. 7, 3 vs. 6, 4 vs. 5 - semifinale vincitrice 1/8 vs. vincitrice 4/5, vincitrice 2/7 vs. vincitrice 3/6. Ha diritto di giocare in casa la prima, la terza e l'eventuale quinta partita la meglio classificata dopo la regular season.

5.3. Regole tempi supplementari

Come di seguito descritto

5.3.1 Tempi supplementari regular season e play off e Semifinale Coppa Italia

In caso di parità dopo i 60 (sessanta) minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un tempo supplementare di 5 (cinque) minuti, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, come segue:

- a) non ci sarà il rifacimento del ghiaccio.
- b) le squadre difenderanno la stessa porta che hanno difeso nel 3° tempo
- c) l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal.
- d) se non vi saranno marcature nel corso del tempo supplementare, si ricorrerà ai tiri di rigore nelle forme previste dalla procedura per determinare il vincitore di un incontro.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare le squadre giocheranno 4 contro 3.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno 5 contro 3.
3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare 4 contro 4 oppure 3 contro 3 oppure 4 contro 3 a secondo del caso specifico,
4. Le penalità inflitte e non scontate durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 5 contro 4 il tempo supplementare inizierà 4 contro 3.
5. Se il tempo regolamentare termina 5 contro 3 le squadre inizieranno il Tempo Supplementare 5 contro 3. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno 5 contro 5 o 5 contro 4. Alla prima interruzione di gioco il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 4 a 3 contro 3 o a 4 contro 3 a secondo del caso.
6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 3 contro 3, il Tempo Supplementare inizia 3 contro 3. Non appena il numero dei giocatori nel prosieguo del gioco diventa 5 contro 4 o 5 contro 5, alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 3 o a 4 contro 4, o a 3 contro 3 a secondo del caso.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 4 contro 4 con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio), il Tempo Supplementare inizia 4 contro 4 e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma 5 contro 4 o 5 contro 5. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 3 o a 4 contro 4, o a 3 contro 3 a secondo del caso.

5.3.2. Tempi supplementari Play Off per qualificazione ed assegnazione titolo e Finale Coppa Italia

Vale solamente per l'eventuale quinta partita di una serie best of five (Quarti, Semifinale e Finale Play Off) e per l'incontro di Finale Coppa Italia.

In caso di parità dopo i 60 (sessanta) minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un solo tempo supplementare di 20 (venti) minuti ad oltranza, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 15 (quindici) minuti, come segue:

- a. ci sarà il rifacimento del ghiaccio.
- b. le squadre inizieranno a campi invertiti rispetto al terzo tempo
- c. le squadre scenderanno in campo con 4 (quattro) giocatori di movimento ed 1 (un) portiere
- d. l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal
- e. tra la fine del tempo regolamentare e l'inizio del supplementare verrà rifatto il ghiaccio.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare le squadre giocheranno 4 contro 3.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno 5 contro 3.
3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare 4 contro 4 oppure 4 contro 3 a secondo del caso specifico.
4. Le penalità inflitte durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 5 contro 4 il tempo supplementare inizierà 4 contro 3.
5. Se il tempo regolamentare termina 5 contro 3 le squadre inizieranno il Tempo Supplementare 5 contro 3. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno 5 contro 5 o 5 contro 4. Alla prima interruzione di gioco il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 4 o a 4 contro 3 a secondo del caso.

6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 3 contro 3, il Tempo Supplementare inizia 3 contro 3. Non appena il numero dei giocatori nel prosieguo del gioco diventa 5 contro 4 o 5 contro 5, alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 3 o a 4 contro 4, a secondo del caso.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 4 contro 4 con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio), il Tempo Supplementare inizia 4 contro 4 e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma 5 contro 4 o 5 contro 5. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 4 contro 3 o a 4 contro 4, a secondo del caso.

5.3.3. Tiri di rigore regular season e play off e Semifinale e Finale Coppa Italia

Se nessun gol è stato segnato durante il tempo supplementare verrà applicata la "Procedura dei Tiri di Rigore" per stabilire il vincitore dell'incontro.

1. I tiri verranno effettuati in entrambe le zone di difesa del campo di gioco.
2. La procedura inizierà con 5 (cinque) differenti tiratori per ogni squadra che si alterneranno nei tiri. Non è necessario che i giocatori vengano nominati prima. Possono partecipare ai Tiri di Rigore per stabilire il vincitore tutti i giocatori elencati nel Foglio di Arbitraggio con l'esclusione di quelli indicati nel successivo articolo 3.
3. Qualsiasi giocatore che non abbia terminato di scontare la sua penalità durante il "Tempo Supplementare", non potrà partecipare ai Tiri di Rigore, e dovrà quindi rimanere in panca puniti o potrà recarsi allo spogliatoio. Anche i giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la fase dei tiri di rigore dovranno rimanere in panca puniti o potranno recarsi allo spogliatoio fino al termine della procedura.
4. L'Arbitro chiamerà i due Capitani nell'area degli Arbitri e con il lancio della moneta stabilirà quale squadra inizierà per prima. Il vincitore del lancio della moneta potrà scegliere se tirare per primo o per secondo.
5. I portieri difenderanno la stessa porta difesa durante il tempo supplementare.
6. I portieri di entrambe le squadre potranno essere cambiati dopo ogni tiro.
7. I tiri verranno effettuati nel rispetto dall'Art. 509 del Regolamento Ufficiale di Gioco IIHF.
8. I giocatori di entrambe le squadre eseguiranno i tiri alternandosi fino a che il gol decisivo è stato segnato. La partita si riterrà conclusa con questo gol decisivo.
9. Se dopo i 3 (tre) tiri le squadre sono ancora in parità, si procederà con il "tie-break" effettuato da un giocatore di entrambe le squadre, con lo stesso giocatore o con nuovi giocatori. I tiri di "tie-break" saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la prima serie di tiri. Nei tiri di tie-break una squadra potrà utilizzare sempre lo stesso giocatore. L'incontro avrà fine appena la serie (un tiro di rigore per squadra) non finirà in parità.
10. Il Marcatore Ufficiale dovrà registrare tutti i tiri effettuati, indicando i giocatori, i portieri e i gol segnati.
11. Solo il gol decisivo conterà per il risultato finale della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.
12. Se una squadra si rifiuta di partecipare ai tiri di rigore l'incontro verrà dichiarato perso per questa squadra e l'altra squadra riceverà 3 punti per la vittoria. Se un giocatore si rifiuta di tirare il rigore verrà indicato come "non segnato" per la sua squadra.

6. Determinazione classifica

Punteggio per classifica: **Vittoria tempi regolamentari 3 punti**
Sconfitta tempi regolamentari 0 punti

In caso di pareggio al termine tempi regolamentari si disputerà un *Over time di 5 minuti* ("Sudden Death") se persisterà il risultato di parità si procederà ad una serie di 5 (cinque) tiri di rigore, se al termine della serie il risultato dovesse essere di parità si procederà ad oltranza ("Tie Break"):

Punteggio per classifica:

Vittoria	over time 2 punti
Vittoria	tiri di rigore 2 punti
Sconfitta	over time 1 punto
Sconfitta	tiri di rigore 1 punto

6.1. Regole in caso di parità di punti

Per la determinazione della classifica valgono le seguenti regole a scalare:

1. Sommatoria punti conquistati
2. Sommatoria punti conquistati negli incontri diretti
3. Differenza reti negli incontri diretti
(si sommano le reti segnate da una singola squadra nei soli incontri diretti e da tale ammontare si sottrae la somma dei goal subiti dalla medesima squadra negli stessi incontri diretti)
La squadra che avrà la maggiore differenza goal positiva avrà la precedenza in classifica.
4. Differenza reti globale
(si prendono in considerazione tutti i goal segnati da una squadra nell'arco della fase del campionato in cui ha giocato e da tale ammontare si sottraggono tutti i goal subiti nell'arco del girone in cui tale squadra ha giocato).
Se le squadre ottengono la medesima differenza di goal, la squadra con il maggior numero di goal segnati avrà la precedenza in classifica.
5. In caso di ulteriore parità si procederà all'estrazione da parte della FISG. Il sorteggio avverrà presso la Sede della Segreteria Generale FISG. Parteciperanno il Segretario Generale, il Responsabile Settore Hockey, il Responsabile Campionato di B, i Presidenti delle Società interessate dalla procedura.

6.2. Promozioni e retrocessioni

Per stabilire la retrocessione le squadre classificate dal 9° all'ultimo posto al termine della Stagione Regolare, giocheranno un Torneo di play out, con la seguente formula, al termine del quale verrà decretata la squadra retrocessa in Serie C.

L'ultima classificata, cioè la squadra che sarà retrocessa, verrà determinata al termine di un girone all'italiana – gare di sola andata – che si disputerà tra le squadre comprese dalla 9^a alla 13^a classificata al termine della Stagione Regolare del Campionato Nazionale Serie B 2016/2017.

Tutte le squadre inizieranno con 0 punti.

Le squadre 9^a e 10^a classificata al termine della Stagione Regolare del Campionato Nazionale Serie B 2016/2017 avranno diritto a giocare 3 gare in casa.

9^a vs 10^a; 9^a vs 11^a; 9^a vs 12^a;

10^a vs 11^a; 10^a vs 12^a; 10^a vs 13^a;

Agli incontri si applicheranno le norme di punteggio previste per la Stagione Regolare, in caso di parità al termine dei 60 minuti di gioco regolamentare si procederà alla disputa dei tempi

supplementari ed in caso di ulteriore parità ai tiri di rigore secondo quanto previsto ai punti 5.3.1, 5.3.2, 5.3.3 delle NOFA Serie B 2016/2017
Fino al raggiungimento di un numero di almeno 14 squadre partecipanti alla serie B la retrocessione è sospesa.
La prima classificata nel torneo di Serie C verrà promossa in Serie B

7. Coppa Italia

La Coppa Italia è parte integrante della stagione agonistica e ad essa si applicano tutte le normative in vigore, comprese le norme del presente regolamento in quanto non in contrasto con quanto di seguito disposto.

Il girone di Final Four si disputerà il 18 e 19 febbraio 2017 in sede da definire.

La candidatura all'organizzazione verrà vagliata dalla Commissione Campionati e deliberata dal Consiglio Federale.

Su richiesta delle Società in caso che non venga presentata nessuna candidatura all'organizzazione del girone di Final Four entro il 16 gennaio 2017 ore 12.00 verranno disputate due semifinali e una finale con le modalità di cui al punto 7.3

7.1. Partecipanti

Hanno diritto di partecipare le squadre iscritte al Campionato Serie B

7.2. Formula Coppa Italia

La fase di qualificazione alla Final Four è costituita da 3 gironi andata e ritorno, così divisi NORD "A" (5 ALTO ADIGE), OVEST "B" (4 LOMBARDIA), EST "C" (4 VENETO – TRENTINO).

Si qualificheranno alla Final Four le prime classificate di ogni girone.

Il posto nr. 4 sarà occupato dalla miglior seconda classificata al termine dei 3 gironi NORD "A", OVEST "B" e EST "C".

Per la determinazione di quale sia la miglior seconda classificata saranno utilizzati i seguenti criteri: squadra meglio piazzata al termine del girone di andata della Regular season.

In caso di parità fra due o più squadre verranno applicati i criteri previsti al punto 6.1 del presente regolamento.

7.3. Regolamento Coppa Italia

Final Four si disputerà con il seguente calendario:

Sabato semifinali con i seguenti abbinamenti:

VINCENTE GRUPPO A vs. VINCENTE GRUPPO B = E

VINCENTE GRUPPO C vs. 2.a MEGLIO CLASSIFICATA = F

Domenica finale con il seguente abbinamento:

VINCENTE SEMIFINALE E vs. VINCENTE SEMIFINALE F

Semifinale 15-17 febbraio 2017:

VINCENTE GRUPPO A vs. VINCENTE GRUPPO B = E

VINCENTE GRUPPO C vs. 2.a MEGLIO CLASSIFICATA = F

Finale 19-21 febbraio 2017:

VINCENTE SEMIFINALE E vs. VINCENTE SEMIFINALE F

Non è prevista la qualificazione diretta di una eventuale società ospitante della "Final Four" se non tramite la vittoria del proprio Girone di Qualificazione.

La sede delle Semifinali e della Finale è considerata "campo neutro".

Le squadre che in semifinale e in finale avranno diritto a essere considerate la "squadra di casa" saranno le due meglio classificate dopo l'andata della Regular Season di Campionato.

Semifinale e Finale:

In caso di parità dopo il tempo regolamentare si applica il regolamento relativo alla Regular Season di cui al punto 5.3.1, 5.3.2 e 5.3.3

8. Stadi

Le Società partecipanti al Campionato Serie B maschile dovranno disputare gli incontri in campi coperti dichiarati agibili dalle Autorità competenti e regolarmente omologati dalla CIS.

In caso di indisponibilità dello stadio la Società dovrà giocare presso lo stadio di riserva comunicato all'atto dell'iscrizione al campionato mantenendo la stessa giornata a calendario. Dovrà essere comunicata l'indisponibilità alla Commissione Campionati e alla squadra ospite almeno 24 ore prima dell'incontro.

Considerata la necessità di varare il Campionato Nazionale Hockey Senior Maschile di Serie "B" della corrente stagione che assicuri una più ampia partecipazione delle Società ai fini della definizione delle strutture del Campionato, preso atto del parere del Responsabile Hockey, è stata concessa alle Società SC Ora Auer, di partecipare al Campionato Serie "B" 2016/2017 in via del tutto eccezionale utilizzando gli impianti privi di copertura alle seguenti condizioni:

- a) l'impianto dovrà garantire per tutta la durata della gara condizioni ottimali per lo svolgimento della stessa. Qualora si verificassero eventi meteorologici quali pioggia o neve venendo così meno le condizioni minime per lo svolgimento della partita si ciò comporterà la sospensione o il non inizio dell'incontro con l'automatica assegnazione della vittoria alla squadra ospite per 0 a 5. Le condizioni sopra riportate saranno accertate dal Capo Arbitro che dovrà farne regolare menzione nel referto arbitrale, che dovrà riportare anche le eventuali osservazioni della squadra ospite.
- b) dovrà essere segnalato un impianto di riserva coperto con autorizzazione da parte della proprietà dello stesso all'utilizzo.
- c) dovrà essere comunicato alla Società ospitata ed alla FISG entro le ore 13.00 della giornata di gara casalinga se la stessa si disputerà nell'impianto di riserva.

L'inosservanza delle disposizioni punti b) e c) comporterà l'automatica assegnazione della vittoria alla squadra ospite per 0 a 5.

8.1. C.I.S.

Si ricorda che è richiesta l'omologazione rilasciata dalla C.I.S.
Si fa riferimento comunque alle norme comuni.

8.2. Orologio

Ogni pista dovrà essere fornita di un orologio elettronico e di un tabellone segnapunti affinché spettatori, giocatori ed ufficiali di gara abbiano corrette informazioni riguardanti:

1. tempo giocato durante ogni periodo con il conteggio in minuti e secondi da 20:00 a 00:00
2. tempo restante delle penalità che possono essere scontate da due giocatori per ogni squadra ed il cui conteggio sarà effettuato partendo dal totale dei minuti della penalità a 00:00
3. punteggio
4. conteggio alla rovescia del time-out partendo da 00:30 a 00:00 secondi
5. tempo dell'intervallo conteggiato partendo da 15:00 a 00:00

9. Servizio di pronto soccorso

Le società sportive o l'ente organizzatore dell'evento, hanno la responsabilità civile di garantire a proprio carico la presenza del medico per l'assistenza di eventuali danni a carico dei tesserati e degli spettatori.

Quali cautele minime, le società organizzatrici degli eventi s'impegnano a rispettare quanto segue:

Viene richiesto obbligatoriamente a carico della Società ospitante la presenza di un medico a bordo pista dall'inizio della fase di riscaldamento e fino all'uscita degli atleti dall'impianto. Inoltre deve essere garantita la presenza di una ambulanza 118 attrezzata in grado di garantire l'immediato trasporto dell'infortunato.

Qualora non possa essere garantita la presenza, la Società ospitante dovrà dimostrare di aver comunicato orario e giornate delle manifestazioni al 118 o servizio equipollente secondo le Normative Vigenti previste dal Servizio Sanitario Regionale o Provinciale.

Il documento dovrà essere richiesto dagli arbitri o dal Commissario di Campo, se nominato, prima dell'inizio dell'incontro.

Gli incontri non potranno aver luogo se non sarà presente il medico per l'assistenza sanitaria, e trascorsi 45 (quarantacinque) minuti dall'orario fissato per l'inizio del riscaldamento senza che il medico sia presente, l'arbitro designato provvederà a redigere il rapporto arbitrale che verrà inoltrato agli organi competenti

Il medico deve essere dotato di una borsa di primo soccorso che deve contenere materiale idoneo ed adeguato alla tipologia della competizione; deve verificare la presenza di una infermeria per il primo trattamento dell'infortunato, verificare la strumentazione a disposizione per la rianimazione cardio-polmonare e defibrillatore semiautomatico esterno con personale adeguatamente formato al suo utilizzo (DM del 18/03/2011 e D.M. del 24/04/2013).

Inoltre le Associazioni e Società sportive dilettantistiche durante l'attività di allenamento devono rispettare le norme previste dal D.M. per la dotazione del defibrillatore. L'apparecchio dovrà essere presente nell'impianto utilizzato dalle società e dovrà essere garantita la costante presenza di personale addestrato all'utilizzo.

Le Società che operano nello stesso impianto sportivo possono associarsi per provvedere congiuntamente all'onere di dotazione e manutenzione; oppure, unitamente alle Associazioni singole, possono demandarlo al gestore dell'impianto attraverso un accordo che definisca le responsabilità in ordine all'uso e alla gestione.

10. Arbitri

Le partite dovranno essere arbitrate da 3 (tre) arbitri per la regular season, per i play off e per la Coppa Italia .

10.1. Riconoscimento atleti

Si applica come da disposizione di cui al punto 4.2.

10.2. Spese arbitrali

Le spese arbitrali per ogni incontro del Campionato Serie B maschile sono di € 350,00 (trecentocinquanta//00) carico della squadra ospitante.

La FISG procederà, a fine di ogni mese, con l'addebito delle spese arbitrali tramite RID o bollettino MAV in base al metodo di pagamento indicato dalla società in fase di iscrizione campionato.

In caso di insolvenza si procederà senza indugio alla escussione della fideiussione.

11. Tesseramento e utilizzo atleti

Gli atleti si distinguono nelle seguenti categorie:

11.1. Giocatori categoria A

Sono da intendersi come tali:

1. i giocatori cittadini italiani di primo tesseramento presso la FISG;
2. i giocatori provenienti da Federazione straniera in possesso anche di cittadinanza italiana che siano tesserati nel Campionato Italiano senza interruzione di T.C. da minimo 16 (sedici) mesi, pertanto eleggibili anche per la squadra Nazionale e che siano in possesso di T.C. illimitato;
3. i giocatori di cittadinanza straniera, anche se già tesserati per altra Federazione, che abbiano giocato per almeno 3 (tre) stagioni sportive complete e consecutive in campionati nazionali giovanili FISG e che siano in possesso di T.C. illimitato;
4. i giocatori cittadini stranieri di primo tesseramento presso la FISG.

11.2. Giocatori categoria B

Sono da intendersi come tali:

1. i giocatori di cittadinanza comunitaria o equiparata (intendendosi come tali i cittadini di Paesi che hanno sottoscritto con l'Italia trattati di libera circolazione e per i quali, comunque, non sia richiesto visto di ingresso in Italia) e già tesserati per una Federazione straniera
2. i giocatori di cittadinanza extracomunitaria già tesserati per una Federazione straniera
3. i giocatori provenienti da Federazione straniera, in possesso anche di cittadinanza italiana (c.d. "Italiani non svincolati"), che non sono tesserati nel Campionato Italiano senza interruzione di T.C. da minimo 16 (sedici) mesi e/o che sono in possesso di T.C. limitato
4. I giocatori sub A 2, A 3 in possesso di T.C. illimitato o limitato a tempo determinato (con data riportata sul T.C. per tesseramento presso la stessa Società) saranno soggetti alle norme sul vincolo previsto dal vigente R.A.T.

11.3. Roster

Ogni Società partecipante al Campionato Serie B stagione 2016/2017 dovrà riservare sul foglio d'arbitraggio, 20 giocatori + 2 portieri così suddivisi:

- minimo 22 giocatori di CAT. A di cui 2 massimo over 40
- non sono ammessi giocatori di CAT. B.

11.4. Termine di tesseramento

Le richieste di tesseramento a titolo definitivo o di prestito di giocatori di cat. A, con allegata tutta la documentazione necessaria, potranno essere presentate in qualunque momento della stagione sino alle ore 12.00 del 31 gennaio 2017.

I termini sopra riportati sono passibili di modifiche in attesa dell'ufficializzazione delle scadenze per la richiesta dei T.C. da parte dell'IIHF

12. Tesseramento e utilizzo allenatori

- La qualifica richiesta per allenare nel Campionato Serie B è il 1° Livello.
- Ogni Società dovrà essere accompagnata in panchina da un dirigente accompagnatore e un allenatore di 1° Livello.
- Le Società che dichiarino per iscritto di svolgere attività giovanile abbinata con altra Società e venga accolta la richiesta da parte del settore, possono utilizzare allenatori regolarmente tesserati per una delle due Società nei campionati giovanili anche nazionali.
- Le disposizioni in materia di tesseramento di tecnici extra comunitari sono assoggettate alla normativa nazionale in vigore sull'ingresso in Italia dei cittadini stranieri ed al nullaosta concesso alla FISG da parte del CONI.

- Per il tesseramento di tecnici extracomunitari, la Società dovrà presentare all'ufficio preposto, unitamente alla domanda di tesseramento, la documentazione prevista per la concessione della richiesta di dichiarazione nominativa di assenso all'attività dilettantistica. Tale documentazione permetterà al tecnico di ricevere anche il visto d'ingresso in Italia.
- Gli allenatori stranieri dovranno obbligatoriamente presentare, tramite la Società che ne richieda il tesseramento, certificato attestante il grado di allenatore rilasciato da Federazione straniera equiparato al 1° livello senza il quale il CNA non rilascerà il tesseramento.
- Una Società non potrà utilizzare Allenatori non inseriti nella lista dei tecnici federale nel qual caso verrà deferita alla Procura Federale.
- Non saranno concesse deroghe dal CNA per richieste di utilizzo di Allenatori che non abbiano il 1° livello e siano iscritti all'Albo federale.
- Per quanto riguarda le modalità di tesseramento degli Allenatori, le quote di tesseramento e di iscrizione all'albo si dovrà far riferimento alle "Disposizioni per il tesseramento e Quote per l'attività anno sportivo 2016/2017".

13. Farm Team

Ogni Società partecipante al Campionato di "Serie A" o "Serie B" può "aggregare" una Società di una Serie inferiore, la quale a sua volta non potrà aggregare un'altra squadra di serie superiore.

La comunicazione di avvenuta aggregazione dovrà pervenire alla F.I.S.G., inderogabilmente entro il 22 settembre 2016 ore 12.00 e avrà la durata di una stagione agonistica.

13.1. Definizione

A seguito di tale aggregazione gli atleti delle due Società potranno essere inseriti nei roster dell'una o dell'altra squadra.

Per il passaggio sia verso la categoria superiore che inferiore non sarà necessario osservare alcuna giornata di fermo.

Alle società che con i propri tesserati partecipano con due squadre a campionati senior di diversa categoria (Serie A, Serie B e Serie C), avuto riguardo al passaggio di atleti tra una categoria all'altra, vengono applicate, in via analogica, le norme previste per il Farm Team.

13.2. Atleti Farm Team

Ai fini dell'identificazione dei giocatori appartenenti alle due squadre che militano nei diversi campionati si fa riferimento ai roster inviati alla Segreteria FISG ad inizio stagione nonché ad ogni successivo aggiornamento.

Alle società che con i propri tesserati partecipano con due squadre a campionati senior di diversa categoria (Serie A, Serie B e Serie C), avuto riguardo al passaggio di atleti tra una categoria all'altra, vengono applicate, in via analogica, le norme previste per il Farm Team.

13.3. Passaggio da categoria superiore a inferiore

Solo gli atleti di categoria A Under 24 (nati dal 01.01.1993 o più giovani) delle due squadre, potranno essere inseriti liberamente nei roster di una o dell'altra squadra durante il corso della stagione.

Tali atleti potranno disputare i Play-off di una Serie inferiore senza alcuna restrizione se Under 20 (nati dal 01.01.1997 o più giovani).

Gli atleti (nati dal 01.01.1993 al 31.12.1996) potranno disputare i Play-off di una Serie inferiore se:

avranno giocato almeno 13 incontri della Serie inferiore

I portieri di formazione italiana di qualunque età, potranno essere inseriti liberamente nei roster di una o dell'altra squadra e potranno disputare i Play-off di una Serie inferiore senza alcuna restrizione se:

avranno giocato almeno 9 incontri della Serie inferiore

L'atleta sottoposto a provvedimento disciplinare sconta o continua a scontare ogni sanzione a suo carico nel campionato di riferimento se la squalifica è a giornata, in qualsivoglia campionato se la sospensione è a tempo.

Gli atleti che parteciperanno anche ai Campionati Giovanili dovranno giocare in tali Campionati per la Società di appartenenza (utilizzo compreso) e non potranno essere utilizzati nella stessa giornata nel Farm Team.

13.4. Passaggio da categoria inferiore a superiore

I giocatori under 24 (nati dopo il 01.01.1993) sono liberi di giocare nella serie superiore, nel caso non dovessero giocare almeno i 13 incontri nel campionato della Serie inferiore non potranno partecipare ai play off della Serie inferiore.

I portieri di formazione italiana di qualunque età, saranno liberi di giocare nella serie superiore, nel caso non dovessero giocare almeno 9 incontri della Serie inferiore non potranno partecipare ai play off della Serie inferiore.

L'atleta, sottoposto a provvedimento disciplinare, sconta o continua a scontare ogni sanzione a suo carico nel campionato di riferimento se la squalifica è a giornata, in qualsivoglia campionato se la sospensione è a tempo.

Gli atleti che partecipano anche ai Campionati Giovanili dovranno giocare in tali Campionati per la Società di appartenenza (utilizzo compreso) e non potranno essere utilizzati nella stessa giornata nel Farm Team.

13.5. Play-off

Gli atleti Under 24 che rispettano i requisiti sopra richiesti, potranno giocare solamente in un Play-off Serie A/Serie B o Serie B/Serie C o Serie A/Serie C.

Una volta che l'atleta sarà stato inserito nel foglio d'arbitraggio della prima partita di Play-off che disputerà, quello determinerà il solo campionato nel quale potrà giocare.

I giocatori Under 20 (nati prima del 01.01.1997) invece, sono liberi di giocare in entrambi i Play-off.

14. Fighting rules

Gli Arbitri sono dotati di una vasta gamma di sanzioni con cui essi possono applicare la regola. Questo viene fatto per consentire loro di distinguere tra i gradi diversi di responsabilità dei partecipanti sia per l'avvio delle risse o per il persistere nella rissa.

Si definisce rissa, ai fini dell'applicazione delle sanzioni, quando un giocatore urta o colpisce un avversario durante un'azione di gioco, dopo un fischio, o in qualsiasi momento durante il corso regolare del gioco o di un confronto prolungato.

1. A un giocatore coinvolto in un confronto con un avversario può essere inflitta una Penalità Minore, doppia Penalità Minore, Penalità Maggiore o Penalità Maggiore più automatica Penalità di Partita per Cattiva Condotta, a discrezione dell'arbitro.
2. In tutte le situazioni "di rissa" (dove siano inflitti 5 (cinque) minuti di Penalità Maggiore) sarà inflitta anche una Penalità di Partita per Cattiva Condotta.
Eccezione: una rissa con 2 (due) giocatori contrapposti se sono soddisfatti i seguenti criteri:

- a. La rissa è solo fra 2 (due) giocatori contrapposti che sono coinvolti nella situazione iniziale e con nessun altro giocatore coinvolto ove entrambi accettino il confronto
- b. Qualora la rissa venga interrotta immediatamente dopo l'intervento dei Linesmen .
- c. dopo l'interruzione della rissa, da parte dei Linesmen i due contendenti non proseguano nell'alterco, nello scambio di pugni e si dirigano spontaneamente o accompagnati dai Linesmen verso la panca puniti.

* Una sanzione obbligatoria per ogni fallo prima dell'inizio della rissa-mischia deve essere inflitta in aggiunta alle sanzioni conseguenti dall' alterco.

** Un giocatore che riceve due Penalità Maggiori (5 (cinque) minuti + 5 (cinque) minuti) per rissa nella stessa partita sarà inflitta una automatica Penalità di Partita per Cattiva Condotta.

Al giocatore che inizia una rissa (Istigatore) saranno inflitti 2 (due) minuti di penalità per Eccessiva Durezza - 5 (cinque) minuti di Penalità Maggiore per rissa e automatica Penalità di Partita per Cattiva Condotta

1. Un giocatore (Aggressore) che continua a colpire l'avversario che è in una posizione indifesa o che non è disposto a combattere, nel tentativo di fargli infliggere una penalità, saranno inflitti 2 (due) minuti di penalità per Eccessiva Durezza – 5 (cinque) minuti di Penalità Maggiore per rissa e automatica Penalità di Partita per Cattiva Condotta.
2. Un giocatore che è sul ghiaccio e per primo interviene (come terzo uomo) in una rissa già in atto tra due giocatori avversari sarà inflitta, in aggiunta a ogni altra penalità incorsa durante l'incidente, una Penalità di Partita per Cattiva Condotta, purché i due avversari sono penalizzati con Penalità Maggiore (5 minuti) per rissa. Il grado di intervento è il criterio di interpretazione dell'esecuzione.
3. Un giocatore che cerca la rissa o continua la rissa dopo che gli è stato ordinato dal Referee di fermarsi o che resiste ad un Linesman che sta cercando di evitare la prosecuzione della rissa, oltre alle sanzioni successive saranno inflitti 10 (dieci) minuti di Cattiva Condotta, Penalità di Partita per Cattiva Condotta o Penalità di Partita (grave incidente).
4. Se una rissa coinvolge un giocatore sul ghiaccio con un altro giocatore fuori dal ghiaccio, ad entrambi i giocatori sarà inflitta una penalità di Cattiva Condotta (10 minuti) o una Penalità di Partita per Cattiva Condotta, oltre alle sanzioni successive.

15. Sanzioni

Gli allenatori non in regola con le disposizioni di tesseramento, compreso l'aggiornamento verranno deferiti alla Procura Federale. Alla società che ha utilizzato allenatori non in regola con le disposizioni di tesseramento verrà sanzionata un'ammenda pari a € 500,00 (cinquecento,00) per allenatore.

Per ogni squadra giovanile che si ritiri, che non aderisca successivamente all'iscrizione o che si ritiri durante i Campionati verrà applicata la sanzione di Euro 5.000,00 (cinquemila,00) (da versarsi entro i 30 giorni successivi alla richiesta da parte della FISG).

Alla Società che non si iscriverà anche ad un campionato obbligatorio sopra riportato, verrà applicata la sanzione di Euro 12.000,00 (dodicimila,00)

16. Tariffario

Disposizioni e Quote Affiliaamento e tesseramento stagione sportiva 2016/2017

17. Svincoli / Parametri atleti

Tabella 1 - Tabella indennità di formazione I.F.B.

Valori espressi in Euro

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 15	500	0	0	0	0	500	0
Anni 16	500	0	0	0	0	500	0
Anni 17	500	0	0	0	0	500	0
Anni 18 1^ porta di svincolo	500	0	6000	3.000	0	500	2.500

Anni 19	500	0	6000	3.000	0	500	2.500
Anni 20	500	0	6000	3.000	0	500	2.500
Anni 21	500	0	6000	3.000	0	500	2.500
Anni 22 2^ porta di svincolo	1.000	0	8.000	4.000	500	500	+ 2.500

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 23	1.000	0	9.000	4.000	500	500	2.500
Anni 24	1.000	0	10.000	3.000	500	500	2.500
Anni 25	1.000	0	10.000	2.000	500	500	2.500
Anni 26 3^ porta di svincolo	1.000	0	8.000	2.000	500	500	2.500

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 27	1.000	0	10.000	2.000	0	500	2.500
Anni 28	1.000	0	10.000	1.000	0	500	2.500
Anni 29	1.000	0	9.000	1.000	0	500	2.500
Anni 30 4^ porta di svincolo	1.000		8.000	1.000	0	500	2.500

ETA'	I.F.B	A.O	1° Livello	2° Livello	3° Livello	N.G.	N.S.
Anni 31	0	0	0	0	0	0	0

L'importo per la quota Nazionale Giovanile e Nazionale Senior viene sommata solo se il giocatore ha partecipato ai campionati mondiali U.18-20-Senior

L'importo per la quota Livello 1 partecipazione al campionato di serie A e Livello 2 partecipazione al campionato serie B viene sommato solo se il giocatore risulta dalle statistiche federali a roster dei rispettivi campionati per un minimo di 15 partite per la stagione antecedente il calcolo dell'indennità.

Il giocatore che abbia compiuto 30 anni entro il 30 giugno di ogni anno sarà svincolato annualmente nella stagione successiva. Dal 31° anno il parametro di svincolo sarà pari a zero.